

Slow Country

Gorillaz

Gorillaz

Standard tuning

$\text{♩} = 140$

The sheet music consists of four staves, each representing a different instrument or track. The top staff, labeled 'S-Gt', contains a continuous pattern of eighth-note chords and sixteenth-note fills, primarily in the bass and middle registers. The other three staves, labeled 'T', 'A', and 'B', show sustained notes or rests at various points, with some dynamic markings like 'f' (fortissimo) and 'mf' (mezzo-forte). The music is in 4/4 time.

1 4 8 12

S-Gt T A B

16

TAB

A (0) (0) (0)

B (0) (0) (0)

20

TAB

A (0) (0) (0)

B (0) (0) (0)

24

TAB

A (0) (0) (0)

B (0) (0) (0)

28

TAB

A (0) (0) (0)

33

TAB

A (0) (0) (0)

37

mf *f* *mf* *f* *mf* *f* *mf* *f*

T 0 0 0 0 0 0

A (0) (0) (0) (0) (0) (0)

B (0) (0) (0) (0) (0) (0)

41

mf *f* *mf* *f* *mf* *f*

T 0 0 0 0 0

A (0) (0) (0) (0) (0)

B (0) (0) (0) (0) (0)

45

0 (0) 0 (0)

T 0 0 0 0

A 0 (0) 0 (0)

B 0 (0) 0 (0)

49

mf *f* *mf* *f* *mf* *f* *mf* *f*

T 0 0 0 0 0 0

A (0) (0) (0) (0) (0) (0)

B (0) (0) (0) (0) (0) (0)

53

0 0 0 0

T 0 0 0 0

A (0) (0) (0) (0)

B (0) (0) (0) (0)

57

T
A
B

(0)
(0)
(0)

(0)
(0)
(0)

(0)
(0)
(0)

61

T
A
B

(0)
(0)
(0)

(0)
(0)
(0)

66

T
A
B

0
0
0

0
0
0

0
0
0

71

T
A
B

0
0
0

0
0
0

0
0
0

75

T
A
B

0
0
0

0
0
0

0
0
0

79

T A B

0 0 0 (0) (0) (0)

83

T A B

0 0 0 (0) (0) (0)

87

T A B

0 0 0 (0) (0) (0)

91

T A B

0 0 0 (0) (0) (0)

95

T A B

0 0 0 (0) (0) (0)

99

mf f mf f mf f mf f

T 0 0 0 0

A (0) (0) (0) (0)

B (0) (0) (0) (0)

103

mf f mf f mf f mf f

T 0 0 0 0

A (0) (0) (0) (0)

B (0) (0) (0) (0)

107

mf f mf f mf f mf f

T 0 0 0 0

A (0) (0) (0) (0)

B (0) (0) (0) (0)

111

mf f mf f mf f mf f

T 0 0 0 0

A (0) (0) (0) (0)

B (0) (0) (0) (0)

115

mf f mf f mf f mf f

T 0 0 0 0

A (0) (0) (0) (0)

B (0) (0) (0) (0)

119

mf f mf f mf f mf f

T 0 0 0 0 0 0 0 0

A (0) (0) (0) (0) (0) (0)

B (0) (0) (0) (0) (0) (0)

123

mf f mf f mf f mf f

T 0 0 0 0 0 0 0 0

A (0) (0) (0) (0) (0) (0)

B (0) (0) (0) (0) (0) (0)

127

mf f

T 0

A (0) 0

B (0) 0