

# Let It Out

Hoobastank

The Reason

User Defined

- ① = D#    ④ = C#
- ② = A#    ⑤ = G#
- ③ = F#    ⑥ = C#

♩ = 150

## Intro

E-Gt

TAB

TAB

TAB

TAB

8

T  
A  
B (0) 7 5 0 3 0 5 0 7 5 0

Verse 1

10

T  
A  
B (0) 7 5 0 3 0 5 0 3 5 5 7 0 3 5 5 7

12

T  
A  
B (7) 0 3 5 5 7 5 0 3 5 5 7 0 3 5 5 7

14

T  
A  
B (7) 0 3 5 5 7 5 0 3 5 5 7 0 3 5 5 7

16

T  
A  
B (7) 0 3 5 5 7 5 0 3 5 5 7 0 3 5 5 7



33

T  
A  
B

0 3 5 5 7 | 0 3 5 5 7 | (7) 0 3 5 5 7 5 3

35

T  
A  
B

0 3 5 5 7 | 0 3 5 5 7 | (7) 0 3 5 5 7 5 3

37

T  
A  
B

0 3 5 5 7 | 0 3 5 5 7 | (7) 0 3 5 5 7 5 3

**Chorus 2**

39

T  
A  
B

0 5 7 5 0 7 5 5 0 | (0) 7 5 5 0 3 0 5

41

T  
A  
B

1 1 3 1 1 3 1 | (1) 1 3 0 1 0 5 | 0 7 5 5 0 7 5 5 0

44

T  
A  
B

(0) 7 5 5 0 3 0 5 3 3 3 3 3 3 5 8

(0) 5 5 0 3 0 3 1 1 1 1 1 3 6

**Interlude**

47

T  
A  
B

5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7

3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5

49

T  
A  
B

8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4

6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2

**Bridge**

51

T  
A  
B

0 0 0 0 0 2 2 (2) 2 2 2 3 3 3 3 3 3 (3) 5

0 0 0 0 0 2 2 (2) 2 2 2 3 3 3 3 3 3 (3) 3

4x

4x

**Verse 3**

55

T  
A  
B

0 3 5 5 7 0 3 5 5 7 (7) 0 3 5 5 7 5 3

0 3 5 5 7 0 3 5 5 7 (7) 0 3 5 5 7 5 3

57

T  
A  
B

0 3 5 5 7 (7) 0 3 5 5 7 5 3

0 3 5 5 7 (7) 0 3 5 5 7 5 3

59

T  
A  
B

0 3 5 5 7 0 3 5 5 7 (7) 0 3 5 5 7 5 3

61

T  
A  
B

0 3 5 5 7 0 3 5 5 7

**Chorus**

63

T  
A  
B

0 7 5 5 0 7 5 5 0 (0) 7 5 5 0 3 0 5

65

T  
A  
B

1 1 3 1 1 3 1 (1) 1 3 0 1 0 5 0 7 5 5 0 7 5 5 0

68

T  
A  
B

(0) 7 5 5 0 3 0 5 3 1 1 3 1 1 5 8

71

T  
A  
B

0 7 5 5 0 7 5 5 0 (0) 7 5 5 0 3 0 5 1 1 3 1 1 3 1

74

T  
A  
B (1) 1 3 0 1 0 5 0 7 5 0 7 5 0

76

**Outro**

T  
A  
B (0) 7 5 0 3 0 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5 5 5

79

T  
A  
B 8 6 6 6 6 6 6 6 6 5 5 5 5 5 5 5 5 5 8 6 6 6 6 6 6 6 6 6 5 5 5 5 5 5 5 5

83

T  
A  
B 3 1 0 7 5 5 0 7 5 5 0 (0) 7 5 5 0 3 0 5

86

T  
A  
B 0 7 5 0 7 5 5 0 (0) 7 5 5 0 3 0 5