

Rocket Jump Waltz

Valve

Team Fortress 2

Standard tuning

Moderate ♩ = 111

S-Gt

mf f mf f ff f

TAB
10—12—8—7— (5)—5—5—7—5— 5—5—5—8—10

mf f fff ff f

TAB
12—10—8—7—5—7—8—12—15—17—17—19—15—14(12)—17—15—14—12

ff f ff f ff

TAB
12—11—11—7—7—10—8—(5)-(10)—12—10—10—12—8—10—7—5—8—12—15

f ff f

TAB
15—14—15—17—14—17—15—14—12—14—12—10—8—7—5—8

mf f ff

TAB
5—3—5—7—7—5—7—11—11—12—11—14

The image shows a musical score for guitar. The top staff is a treble clef staff with a key signature of one sharp (F#) and a 2/4 time signature. It contains a melodic line starting at measure 17. The notes are: a half note G4 (first ledger line), a quarter note A4 (first space), a quarter note B4 (second space), a quarter note C5 (third space), a quarter note B4 (second space), a quarter note A4 (first space), a quarter note G4 (first ledger line), a quarter rest, and a quarter note G4 (first ledger line). The bottom staff is a guitar TAB staff with the letters 'T', 'A', and 'B' stacked vertically on the left. The fret numbers are: 19, 19, 18, 17, 15, and 12, connected by horizontal lines to indicate slides.