

# Tristram

Town Theme  
**Diablo BI**  
 Diablo 1 & 2 Soundtrack

Words & Music by Matt Uelmen

Standard tuning

♩ = 140

Here goes nothing...

Part I (T=130)

♩ = 130

Part I (T=130)

S-Gt

TAB

(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)
(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)
(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)
(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)

TAB

(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)
(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)
(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)
(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)

TAB

(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)
(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)
(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)
(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)

Part II (T=140)

♩ = 140

Part II (T=140)

TAB

(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)
(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)
(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)
(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)	(0)

27

*mf f mf f mf f mf f mf f mf f*

TAB: 0 0 0 | 0 0 0 | 0 0 0

3 2 2 2 2 | 4 3 3 3 3 | 4 3 3 3 3

30

*mf f mf f mf f mf f mf f*

TAB: 0 0 0 | 0 0 0 | 0 0 0

3 2 2 2 2 | 3 2 2 2 2 | 4 3 3 3 3

33

*mf f mf f mf f mf f*

TAB: 0 0 0 | 0 0 0 | 0 0 0

4 3 3 3 3 | 3 2 2 2 2 | 3 2 2 2 2

36

*mf f mf f ff f ff f ff f*

TAB: 0 0 0 | 0 1 0 4 0 | 0 0 0

4 3 3 3 3 | 4 3 3 3 3 | 3 2 2 2 2

T=130 Part III (T=141)

$\text{♩} = 130$   $\text{♩} = 141$

Part III (T=141)

39

*ff f ff f ff f mf f mf f*

TAB: 0 0 0 | 0 0 0 | 0 3 0 0 0

3 2 2 2 2 | 4 3 3 3 3 | 2 4 4 4 6 6 6

43

*mf f mf f ff f ff f*

TAB: 5-7-7-9-11-11 | 3-2-3-2-3-2 | 3-2-3-2-3-2

46

*mf f mf f mf f mf f ff f*

TAB: 2-4-4-4-6-6-6 | 5-7-7-9-11-11 | 3-2-3-2-3-2

T=145 (and rising...)

$\text{♩} = 145$

49

*ff f*

TAB: 3-2-3-2-3-2-3-2 | 0-2-2-2-4-4-4 | 3-5-5-2-4-4

T=148

$\text{♩} = 148$

T=150

$\text{♩} = 150$

T=152

$\text{♩} = 152$

T=138

$\text{♩} = 138$

52

TAB: 0-1-3-3-1-4-6-6 | 4-7-9-10-9-7-10-12-12 | 7-7-7-7

Part IV (T= 130)

♩ = 130

Part IV (T=130)

T=135

♩ = 135

71

T=130

♩ = 130

77

T=120 T=135

♩ = 120 ♩ = 135

75

T=130

♩ = 130

Part V (T=140)

♩ = 140

Part V (T=140)

83

*f* *ff* *f* *mf* *f*

TAB (0)(0)(0)(2)(3) (0)(0)(2)(3) 0 1 2 3 0 (0)(1)(2)(3)(0) 2-2 1 2 1 2 0

90

TAB (0)(1)(2)(2)(0) 2 1 0 2 1 0 0 0 0 0 (0)(0)(0)(2)(2)(0) 2 0 0 2 2 0

93

*mp* *f* *mf* *f* *mf* *f* *mf* *f*

TAB 0 0 2 1 2 1 0 (2) 2 0 2 2 (1)(2) 1 2

95

*mf* *f* *mf* *f* *mf* *f* *mf* *f*

TAB 1 0 1 0 0 1 0 0 0 0 0 0 2-2 1 2 1 2 0 1 1 1 0 0 0 2 2 2 2 0

98

TAB

(0) 1 0 1 2 0 0 0 0 (0) 0 0 (0) 0 0

(1) 2 2 2 2 0 2 0 2 (2) 2 2 0 2 2

(2) 0 0 0 0 2 2 2 2 (2) 2 2 2 2 2

(0) 0 0 0 0 0 0 0 0 (0) 2 2 2 2 2

*ff* *f*

T=142  
♩ = 142

Part VI (T=141)  
♩ = 141  
Part VI (T=141)

102

*ff* *fff* *ff* *fff* *let ring* ----- | *mf* *f* *mf* *f*

TAB

4 4 4 4 4 4 4 4 4 3 5 4 2 4 4 4 6 6 6

107

*mf* *f* *mf* *f* *ff* *f* *ff* *f*

TAB

5 7 7 9 11 11 11 0 3 2 3 2 3 2 3 2 0 3 2 3 2 3 2

110

*mf* *f* *mf* *f* *mf* *f* *mf* *f* *ff* *f*

TAB

2 4 4 4 6 6 6 0 3 2 3 2 3 2 3 2 3 2

T=145 (and rising...)

♩ = 145

113

*ff f*

T  
A  
B

T=148

♩ = 148

T=150

♩ = 150

T=152

♩ = 152

Part VII (T=140)

♩ = 140  
Part VII (T=140)

116

T  
A  
B

120

T  
A  
B

130

T  
A  
B

140

T  
A  
B