

# Wicked Game

Chris Isaak  
Wicked Game

Standard tuning

♩ = 240

S-Gt

Measures 1-7: *mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

Measures 8-15: *mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

Measures 16-23: *mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

Measures 24-31: *mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

Measures 32-39: *mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

40

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

48

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

56

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

64

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

72

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

80

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

88

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

96

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

104

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

112

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

120

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

128

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

136

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

144

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

152

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

160

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

168

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

176

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

184

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

192

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

200

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

208

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

216

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

224

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

232

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

240

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

248

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

256

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

264

*mp* *f* *mp* *f* *mp* *f*

T	(3)	(3)	0	(0)	3	(3)	(3)	3	(3)	(3)
A	(2)	(2)	1	(1)	4	(4)	(4)	2	(2)	(2)
B	(4)	(4)	2	(2)	5	(5)	(5)	4	(4)	(4)

272

T	(3)	(3)
A	(2)	(2)
B	(4)	(4)